ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении соревнований по футболу
среди детских команд

«Кубок ЮНИОРА»
сезон 2026-27

I. Цели и задачи.

Соревнования проводятся с целью популяризации игры в футбол среди мальчиков и девочек 2020 и 2021 годов рождения.

Задачи:

1) Привлечение детей к систематическим занятиям физкультурой, спортом и футболом, в частности.

2) Возможность сыграть с командами из разных районов города Санкт Петербурга и Ленинградской области.

3) Воспитание целеустремленности в достижении положительных результатов.

II. Сроки и место проведения соревнований.

Соревнования проводятся с 27 сентября 2026 г. по 27 декабря 2026 г. Футбольно-тренажерный центр «Стрельна», расположенный по адресу: г. Санкт-Петербург, Санкт-Петербургское шоссе 47.

III. Руководство соревнованиями.

Общее руководство соревнованиями осуществляется Оргкомитетом турнира при содействии детской футбольной школы «Юниор». Непосредственное проведение соревнований возлагается на ООО «Спорт Детям».

IV. Участники соревнований.

К соревнованиям допускаются мальчики и девочки 2020 и 2021 годов рождения.

Игроки каждой команды должны иметь:

- единую спортивную форму двух цветов;

- спортивную обувь без металлических шипов и индивидуальную защиту;

- капитаны должны иметь отличительный знак;

- команду участницу спортивных игр по футболу всегда сопровождает тренер.

V. Программа соревнований.

Турнир проходит в формате 3 на 3.

Схема проведения турнира - круговая, каждая команда проводит по 3 матча с каждым соперником, в зависимости от количества команд.

Размеры площадки: 20х15.

Размер игрового мяча – 3.

Размер игровых ворот: 2х1,5 метра.

Продолжительность игры определяется без учёта остановок и времени на замену игроков:

- 2 тайма по 12 минут с перерывом 2 минуты.

Оргкомитет соревнований сознательно не использует бортики из детского футбола, чтобы уже с малых лет юные футболисты дорожили мячом, сохраняли его у себя в ногах, а не выбивали его бесконтрольно. Считаем, что такой подход положительно скажется на понимании игры юными футболистами.

VI. Заявка команд

1. Для участия в соревнованиях необходимо: – в срок до 20.09.2026 г. уведомить Оргкомитет о желании команды принять участие в соревнованиях и внести взнос за участие команды в соревнованиях; – в срок до 25.09.2026 г. предоставить заявочную документацию.

2. Заявочный лист предоставляется в Оргкомитет по установленной форме (Приложение 1). Заявочный лист должен быть заверен у врача и (или) в медицинском учреждении.

Все дети-участники соревнований должны быть исключительно одного года рождения*. *Исключением может быть игрок, рождённый в августе и позже (пример: команда 2019 г.р., где игрок, который имеет дату рождения 10.08.2018 г.р. или же 10.10.2018 г.р. и т.д.).

Количество игроков в заявке не ограничено.

3. Подача заявок на участие в соревнованиях осуществляется на электронную почту Оргкомитета: juniorligaspb@mail.ru

4. Все дозаявки допускаются в любое время до начала матча, предварительно предупредив главного арбитра.

5. Оргкомитет обязуется обеспечить конфиденциальность персональных данных, ставших ему известными по настоящему Положению, а также безопасность персональных данных при их обработке в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных».

VII. Правила проведения матча

1. Все игры проводятся по правилам игры Футбол, утвержденными международной федерацией FIFA и РФС со следующими допусками и ограничениями.

2. Состав команды: неограничен.

3. На участниках команды должна быть надета спортивная форма или присутствовать единообразный отличительный элемент. На футболках может быть закреплён номер. Капитан команды должен иметь отличительный знак на рукаве или на футболке. На игру не допускаются игроки, не имеющие спортивной обуви или имеющие обувь, оборудованную металлическими шипами.

4. Ввод мяча из аута ногами, можно начать как с передачи партнеру, так и самостоятельно с ведения предварительно установив мяч на линию (угловой удар можно также разыграть самостоятельно), мяч, забитый после прямого удара с аута или же с центра поля (начало игры) не при каких обстоятельствах засчитан не будет, после чего передается команде соперника для ввода мяча от ворот.

5. Игра рукой полевым игроком не допускается. Игра рукой фиксируется, когда игроком было произведено движение рукой в сторону мяча либо умышленное касание мяча. При этом назначается штрафной (свободный) удар. В случае умышленной игры игроку показывается жёлтая карточка. При случайном попадании мяча в руку (непреднамеренная игра), когда игрок не имел возможности предотвратить попадание, игра не останавливается. При игре рукой в своей штрафной площадке, назначается «буллит» с центра поля.

6. «Буллит» выполняется с центра поля игроком команды, которая получила право на штрафной удар. Игрок команды, в чьи ворота исполняется «буллит», находится на линии ворот, между их стойками, лицом к игроку соперника, при первом касании игрока, выполняющего «буллит», вступает в отбор мяча (игра 1х1 идёт до полного отбора мяча), партнёры защитника занимают места на угловых флажках и вступают в игру, как только их партнёр отберёт мяч у выполняющего «буллит» игрока команды соперников. Партнёры атакующего игрока во время «буллита» занимают места также на угловых флажках только своих ворот и вступают в игру тоже только как их партнёр потеряет мяч. Если игрок обыграл защитника и забил мяч в ворота, команды начинают с центра поля.

7. Игрок, получивший жёлтую карточку, имеет право продолжать матч. При повторном наказании игрока жёлтой карточкой в ходе одного матча, или показе красной карточки, игрок удаляется с поля до конца матча, и команда на три минуты остаётся в меньшинстве, после чего можно выпустить третьего игрока на поле. Игрок, получивший ранее красную карточку, вправе принимать участие в следующем матче.

8. Количество замен в команде не ограничено. Допускается обратные замены игроков. Тренер команды может провести замену игрока только с разрешения главного арбитра в момент остановки игры.

9. В случае преимущества в счете одной из команд над другой с разницей в 5 мячей, главный арбитр должен уведомить тренера уступающей команды о том, что возможно дополнительно выпустить на поле одного футболиста, имея преимущество 3 на 4, а также предупредить тренера команды соперников.

10. Вратарей в данном формате нет, однако, в случае нахождения игрока более 5 секунд внутри штрафной площади, главный арбитр должен остановить игру и объяснить игроку о нарушении, а также донести до тренера, что при повторном нарушении будет назначен «буллит».

VIII. Судейство

1. Судейская бригада состоит из одного человека: главного арбитра.

2. В ходе матча главный арбитр имеет право наказывать игроков жёлтыми и красными карточками. Жёлтая карточка предъявляется за грубые нарушения правил. Красная карточка предъявляется в случае повторного грубого нарушения правил игроком, уже имеющего одну жёлтую карточку в ходе матча, либо за умышленную грубую игру, способную нанести травму другому игроку, за фол «последней надежды», за споры с главным арбитром, нецензурные выражения и другие нарушения, указанные в правилах игры в футбол.

3. При неуважительном поведении болельщиков во время матча к детям, болельщикам команды соперника, главному арбитру, главный арбитр вправе остановить матч и предупредить тренера команды болельщика нарушителя, что в случае повторной ситуации команда будет наказана «буллитом» или же игра будет прекращена и команде будет присуждено техническое поражение.
4. Все спорные моменты обсуждаются с главным арбитром и Оргкомитетом соревнований после матча без участия команд, детей и родителей.

5. Статистическая информация ведется исключительно на основании официальных протоколов матчей и размещается на сайте: https://juniorleague.join.football/ и в канале: https://t.me/spbjuniorcup.

IX. Определение победителей

Победитель определяется по результатам набранных очков. Победа - 3 очка, ничья - 1 очко, поражение - 0 очков. В случае равенства очков у двух и более команд преимущество имеет команда: а) набравшая наибольшее количество очков во всех матчах между этими командами; 4 б) имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных мячей между этими командами; г) имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных мячей во всех матчах. Команде присуждается техническое поражение в случаях: - опоздание на игру более чем на 15 минут; - неявки на игру; - при нахождении на поле игроков, не заявленных и не допущенных к участию в турнире.

X. Награждение.

Команды, занявшие 1, 2, 3 места в соревнованиях награждаются медалями. После каждого матча вручаются призы лучшим игрокам матча.

XI. Финансирование.

1. Расходы по финансовому обеспечению соревнования, связанные с организацией и проведением соревнования, в том числе судейство, наградная атрибутика, страхование участников, информационно техническое обеспечение соревнований, маркетинговое и рекламное обеспечение обеспечивают команды участники соревнования и организаторы.

2. Региональная судейская коллегия оказывает содействие в организации работы спортивных судей, согласно утвержденной сметы.

3. Взнос с команды 6 000 рублей.

Оплата с команды за каждый матч составляет 3 200 рублей.

Минимальное количество заявленных игроков - 6.

4. Срок оплаты взноса на турнир – 27.09.2026 г.

XII. Контакты организаторов

Менеджер проекта Ляпунов Иван - +79052528902.

XIII. Обеспечение безопасности

1. Обеспечение безопасности мероприятия осуществляется в рамках действующего законодательства, в соответствии с локальными нормативами и актами приятными на спортивном объекте.

2. Медицинское обеспечение осуществляет организатор мероприятия.

ДАННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ ЯВЛЯЕТСЯ ОФИЦИАЛЬНЫМ ПРИГЛАШЕНИЕМ НА ТУРНИР.