**ПОЛОЖЕНИЕ**
о проведении соревнований по футболу
среди детских команд

**«Кубок ЮНИОРА»**
сезон 2026-27

## I. Цели и задачи.

Соревнования проводятся с целью популяризации игры в футбол среди мальчиков и девочек 2017 годов рождения.

Задачи:

1) Привлечение детей к систематическим занятиям физкультурой, спортом и футболом, в частности.

2) Возможность сыграть с командами из разных районов города Санкт Петербурга и Ленинградской области.

3) Воспитание целеустремленности в достижении положительных результатов.

## II. Сроки и место проведения соревнований.

Соревнования проводятся с 27 сентября 2026 г. по 20 декабря 2026 г.
Футбольно-тренажерный центр «Стрельна», расположенный по адресу: г. Санкт-Петербург, Санкт-Петербургское шоссе 47.

## III. Руководство соревнованиями.

Общее руководство соревнованиями осуществляется Оргкомитетом турнира при содействии детской футбольной школы «Юниор». Непосредственное проведение соревнований возлагается на ООО «Спорт Детям».

## IV. Участники соревнований.

К соревнованиям допускаются мальчики и девочки 2017 годов рождения.

Игроки каждой команды должны иметь:

- единую спортивную форму двух цветов;

- спортивную обувь без металлических шипов и индивидуальную защиту;

- капитаны должны иметь отличительный знак;

- команду участницу спортивных игр по футболу всегда сопровождает тренер.

## V. Программа соревнований.

Турнир проходит в формате 5 на 5 (4+1).

Размеры площадки: 38х20.

Размер игрового мяча – 4.

Размер игровых ворот: 3х2 метра.

Продолжительность игры определяется без учёта остановок и времени на замену игроков:

- 2 тайма по 25 минут с перерывом 5 минуты.

### 5.1. Система проведения

Соревнования проводятся в два этапа: предварительный этап по круговой системе и финальный этап — плей-офф за Кубок Титанов и Кубок Атлантов. Полуфиналы, финалы и матчи за третье место обоих кубков проводятся 20 декабря 2026 года. Календарь предварительного этапа и расписание матчей утверждаются Оргкомитетом и публикуются на сайте juniorcupspb.ru.

### 5.2. Формирование кубков

В финальном этапе участвуют восемь команд общей зачётной таблицы дивизиона 2017–2018 г.р. Команды с 1-го по 4-е место участвуют в Кубке Титанов; команды с 5-го по 8-е — в Кубке Атлантов.

### 5.3. Полуфиналы

Кубок Титанов: 1-е место против 4-го и 2-е против 3-го. Кубок Атлантов: 5-е место против 8-го и 6-е против 7-го. Места определяются итоговой таблицей предварительного этапа.

### 5.4. Финалы и матчи за третье место

В каждом кубке победители полуфиналов проводят финал за 1-е и 2-е места. Проигравшие полуфиналисты обязательно проводят матч за 3-е место. Каждая команда проводит два матча финального этапа: полуфинал и финал либо полуфинал и матч за третье место. Кубок Титанов и Кубок Атлантов разыгрываются отдельно.

### 5.5. Утверждение сетки

До завершения предварительного этапа положение команд и пары на сайте являются предварительными и меняются по мере утверждения результатов. Окончательное распределение по кубкам и полуфинальные пары утверждаются Оргкомитетом по итогам предварительного этапа.

## VI. Заявка команд

1. Для участия в соревнованиях необходимо: – в срок до 20.09.2026 г. уведомить Оргкомитет о желании команды принять участие в соревнованиях и внести взнос за участие команды в соревнованиях; – в срок до 25.09.2026 г. предоставить заявочную документацию.

2. Заявочный лист предоставляется в Оргкомитет по установленной форме (Приложение 1). Заявочный лист должен быть заверен у врача и (или) в медицинском учреждении.

Все дети-участники соревнований должны быть исключительно одного года рождения*. *Исключением может быть игрок, рождённый в августе и позже (пример: команда 2017 г.р., где игрок, который имеет дату рождения 10.08.2016 г.р. или же 10.10.2016 г.р. и т.д.).

Количество игроков в заявке не ограничено.

3. Подача заявок на участие в соревнованиях осуществляется на электронную почту Оргкомитета: juniorligaspb@mail.ru

4. Все дозаявки допускаются в любое время до начала матча, предварительно предупредив главного арбитра.

5. Оргкомитет обязуется обеспечить конфиденциальность персональных данных, ставших ему известными по настоящему Положению, а также безопасность персональных данных при их обработке в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных».

## VII. Правила проведения матча

1. Все игры проводятся по правилам игры Футбол, утвержденными международной федерацией FIFA и РФС со следующими допусками и ограничениями.

2. Состав команды: неограничен.

3. На участниках команды должна быть надета спортивная форма или присутствовать единообразный отличительный элемент. На футболках может быть закреплён номер. Капитан команды должен иметь отличительный знак на рукаве или на футболке. На игру не допускаются игроки, не имеющие спортивной обуви или имеющие обувь, оборудованную металлическими шипами.

4. Ввод мяча из аута руками. Игрок, выполняющий вбрасывание, должен находиться лицом к полю, обеими руками бросать мяч из-за головы, при этом обе ноги должны стоять за боковой линией на земле, не отрываясь от неё полностью. Мяч считается введённым в игру, когда он попадает в пределы поля.

5. Вратарь не имеет права играть руками, когда мяч ему откидывает игрок своей команды, за исключением случаев передачи от груди или головой.

6. Игра рукой полевым игроком не допускается. Игра рукой фиксируется, когда игроком было произведено движение рукой в сторону мяча либо умышленное касание мяча. При этом назначается штрафной (свободный) удар. В случае умышленной игры игроку показывается жёлтая карточка. При случайном попадании мяча в руку (непреднамеренная игра), когда игрок не имел возможности предотвратить попадание, игра не останавливается. При игре рукой в своей штрафной площадке, назначается 6-метровый штрафной удар (пенальти).

7. Пенальти пробивается прямым ударом (или передачей мяча вперёд на партнёра) с отметки 6 метров от ворот.

8. При пробитии любого стандартного удара, игроки противоположной команды не могут подходить к мячу ближе, чем на 7 метров.

9. Игрок, получивший жёлтую карточку, имеет право продолжать матч. При повторном наказании игрока жёлтой карточкой в ходе одного матча, или показе красной карточки, игрок удаляется с поля без права замены.

10. Количество замен в команде не ограничено. Допускается обратные замены игроков. Тренер команды может провести замену игрока только с разрешения главного арбитра в момент остановки игры.

## VIII. Судейство

1. Судейская бригада состоит из одного человека: главного арбитра.

2. В ходе матча главный арбитр имеет право наказывать игроков жёлтыми и красными карточками. Жёлтая карточка предъявляется за грубые нарушения правил. Красная карточка предъявляется в случае повторного грубого нарушения правил игроком, уже имеющего одну жёлтую карточку в ходе матча, либо за умышленную грубую игру, способную нанести травму другому игроку, за фол «последней надежды», за споры с главным арбитром, нецензурные выражения и другие нарушения, указанные в правилах игры в футбол.

3. При неуважительном поведении болельщиков во время матча к детям, болельщикам команды соперника, главному арбитру, главный арбитр вправе остановить матч и предупредить тренера команды болельщика нарушителя, что в случае повторной ситуации команда будет наказана «буллитом» или же игра будет прекращена и команде будет присуждено техническое поражение. 4. Все спорные моменты обсуждаются с главным арбитром и Оргкомитетом соревнований после матча без участия команд, детей и родителей.

5. Статистическая информация ведется исключительно на основании официальных протоколов матчей и размещается на сайте: https://juniorleague.join.football/ и в канале: https://t.me/spbjuniorcup.

## IX. Определение победителей

Места предварительного этапа определяются по сумме очков. Победа - 3 очка, ничья - 1 очко, поражение - 0 очков. В случае равенства очков у двух и более команд преимущество имеет команда: а) набравшая наибольшее количество очков во всех матчах между этими командами; б) имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных мячей между этими командами; в) имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных мячей во всех матчах. Команде присуждается техническое поражение в случаях: - опоздание на игру более чем на 15 минут; - неявки на игру; - при нахождении на поле игроков, не заявленных и не допущенных к участию в турнире.

При распределении по кубкам учитывается сумма очков за фактически сыгранные и утверждённые матчи зачётной таблицы. Число игр у команд может различаться. Средние очки и коэффициенты по числу игр не применяются. Матчи вне зачёта не учитываются.

Победитель и призёры каждого кубка определяются по результатам финала и матча за третье место.

При ничейном счёте по окончании основного времени любого матча плей-офф, включая полуфинал, финал и матч за третье место каждого кубка, дополнительное время не проводится. Победитель определяется серией пенальти с отметки 6 метров по три удара каждой команды. Если после трёх ударов счёт равный, команды выполняют по одному удару попарно до разницы при равном числе ударов.

В серии пенальти мяч устанавливается на 6-метровой отметке; удар выполняется в ворота, защищаемые вратарём. Удар выполняется без добивания. Применяются соответствующие правила выполнения пенальти с прямо установленным настоящим Положением начальным числом ударов — три.

Очередность в серии определяется жеребьёвкой судьи; команды выполняют попытки поочерёдно. Первые три попытки выполняют разные игроки. Повторная попытка тем же игроком допускается после того, как попытку выполнили все имеющие право участвовать игроки команды. К серии допускаются игроки, допущенные к матчу и не удалённые из него. Серия прекращается досрочно, если соперник уже не может сравнять счёт оставшимися попытками. Голы серии учитываются отдельно и не включаются в разницу мячей предварительного этапа и индивидуальную статистику голов.

## X. Награждение.

Команды, занявшие 1-е, 2-е и 3-е места в каждом из двух кубков, награждаются кубками и медалями. Награждение Кубка Титанов и Кубка Атлантов проводится отдельно. После каждого матча вручаются призы лучшим игрокам матча.

## XI. Финансирование.

1. Расходы по финансовому обеспечению соревнования, связанные с организацией и проведением соревнования, в том числе судейство, наградная атрибутика, страхование участников, информационно техническое обеспечение соревнований, маркетинговое и рекламное обеспечение обеспечивают команды участники соревнования и организаторы.

2. Региональная судейская коллегия оказывает содействие в организации работы спортивных судей, согласно утвержденной сметы.

3. Взнос с команды 7 000 рублей.

Оплата с команды за каждый матч составляет 6 400 рублей.

Минимальное количество заявленных игроков - 6.

4. Срок оплаты взноса на турнир – 27.09.2026 г.

## XII. Контакты организаторов

Менеджер проекта Ляпунов Иван - +79052528902.

## XIII. Обеспечение безопасности

1. Обеспечение безопасности мероприятия осуществляется в рамках действующего законодательства, в соответствии с локальными нормативами и актами приятными на спортивном объекте.

2. Медицинское обеспечение осуществляет организатор мероприятия.

ДАННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ ЯВЛЯЕТСЯ ОФИЦИАЛЬНЫМ

ПРИГЛАШЕНИЕМ НА ТУРНИР.